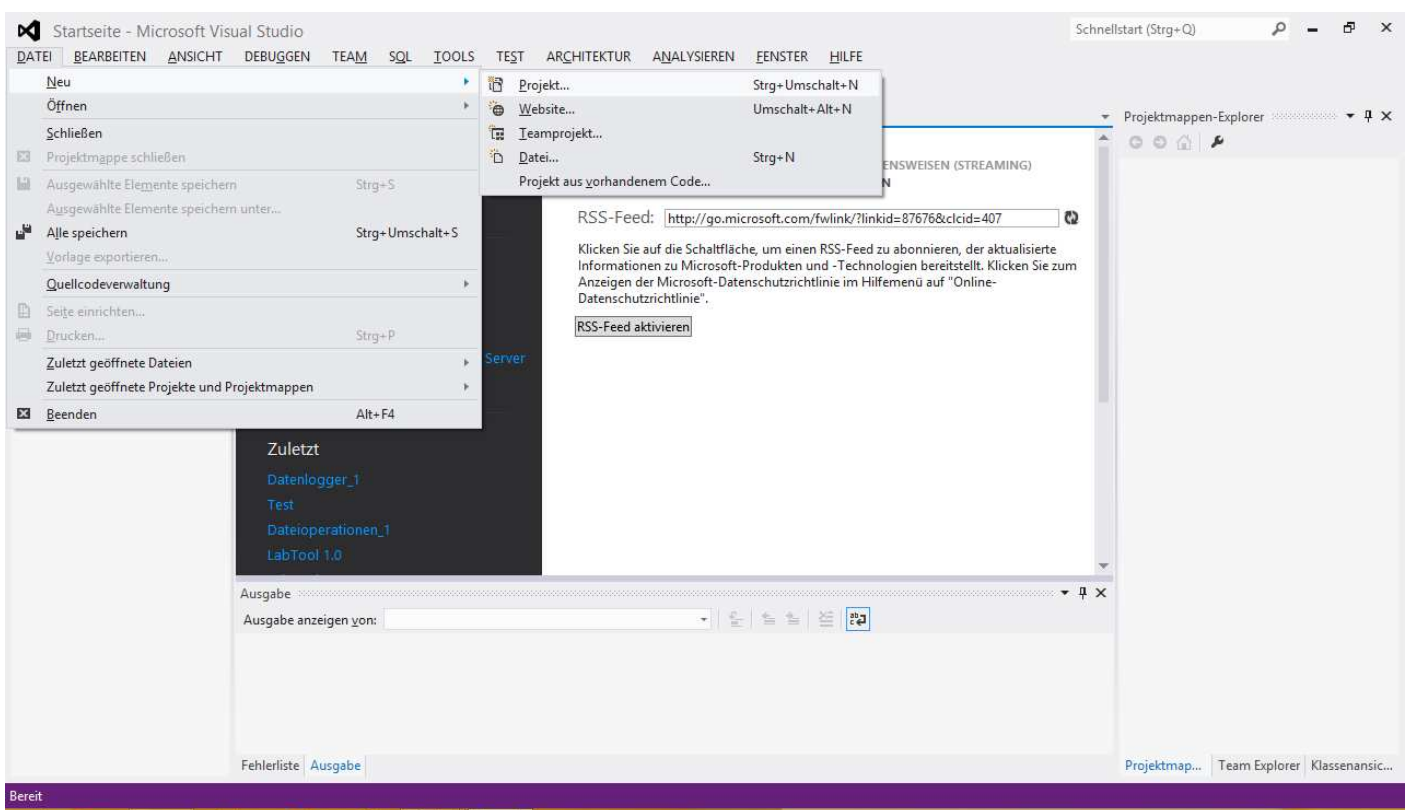
 - Lernmittel für moderne Technologien -	C/C++ - Programmierung	© Udo John www.lmt-verlag.de
	Die Entwicklungsumgebung - Visual Studio 2012	Seite 1 von 3

In diesem Tutorial werden ausschließlich Programme für Konsolenanwendungen entwickelt. Konsolenanwendungen benutzen die DOS-Eingabeaufforderung als Ein- und Ausgabemedium. Als integrierte Entwicklungsumgebung wird Microsoft Visual Studio 2012 verwendet. Um sich mit der Entwicklungsumgebung vertraut zu machen, wird ein einfaches Programm entworfen, welches den Benutzer mit seinem Namen begrüßt.

Alle Projekte werden in einem gemeinsamen Ordner *C:\VC++_Beispiele* abgelegt, welchen Sie vor dem Start der Entwicklungsumgebung anlegen sollten.

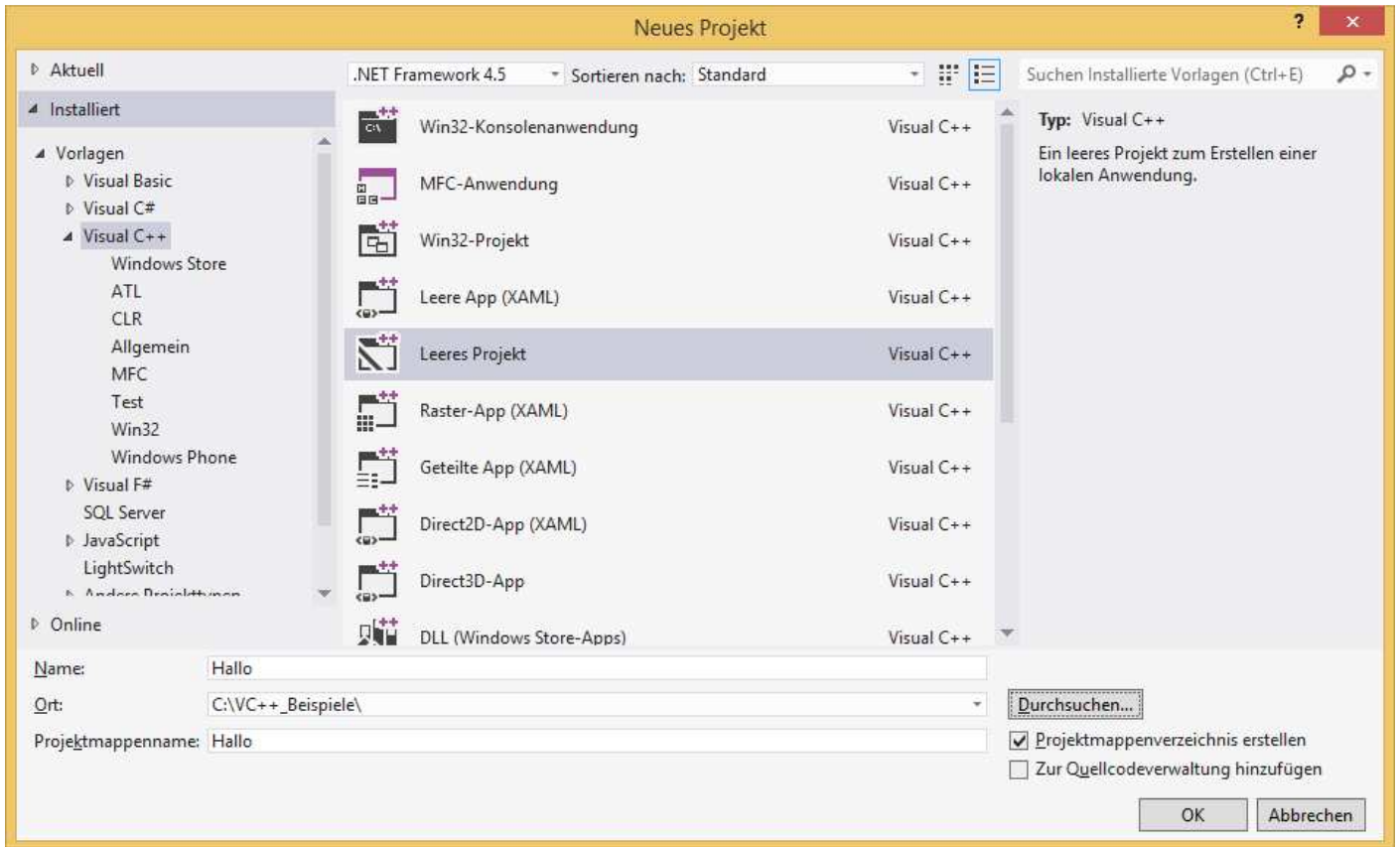
Starten Sie das Programm Visual Studio 2012 und wählen Sie im Menü *Datei-->Neu-->Projekt...!*



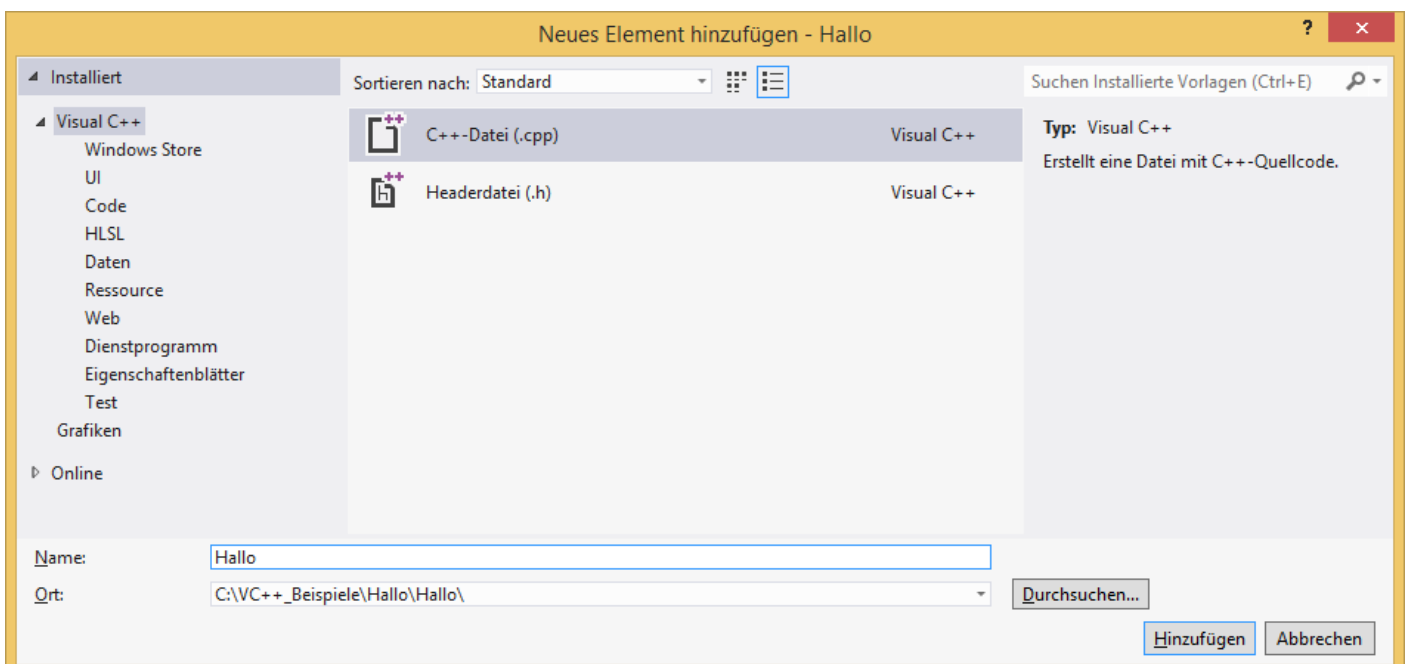
Im folgenden Fenster wählen Sie als Programmiersprache Visual C++ und Leeres Projekt. Vergeben Sie einem Namen für das Projekt (z.B. Hallo) und wählen Sie den Speicherort (*C:\VC++_Beispiele*)!


Achten Sie darauf, dass die Check-Box *Projektmappenverzeichnis erstellen* aktiviert ist.

Betätigen Sie den OK-Button!



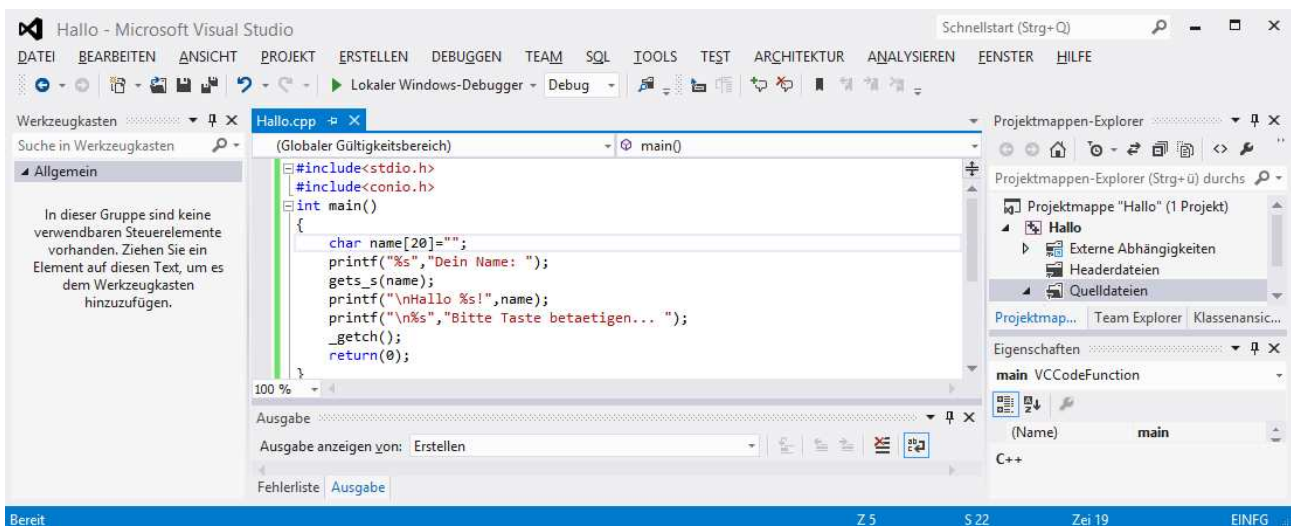
Um eine C++-Quelldatei anzulegen, klicken Sie mit der rechten Maustaste im Projektmappe Explorer auf *Quelldateien* --> *Hinzufügen* --> *Neues Element...* und vergeben Sie der Quelldatei einen Namen (z.B. Hallo.cpp)!



 - Lernmittel für moderne Technologien -	C/C++ - Programmierung	© Udo John www.lmt-verlag.de
	Die Entwicklungsumgebung - Visual Studio 2012	Seite 3 von 3

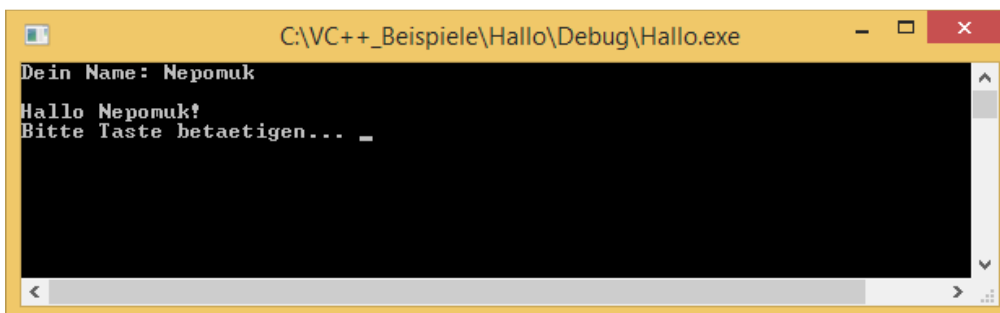
In dem sich öffnenden Editor-Fenster geben Sie bitte folgenden Programmcode ein!¹

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main()
{
    char name[20]="";
    printf("%s","Dein Name: ");
    gets_s(name);
    printf("\nHallo %s!",name);
    printf("\n%s","Bitte Taste betaetigen... ");
    _getch();
    return(0);
}
```



Als nächstes sollte das Programm fehlerfrei kompiliert werden. Wählen Sie dazu den Menüpunkt *Erstellen --> Hallo neu erstellen!* Im Fenster *Ausgabe* erscheinen Fortschritts- und Fehlermeldungen. Berichtigen Sie mögliche Fehler in der Reihenfolge des Erscheinens!

Zum Testen des Programms wählen Sie den Menüpunkt *Debuggen --> Starten ohne Debugging!*



Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem ersten C/C++-Programm!

¹ Erläuterungen zum Programmcode erfolgen in späteren Kapiteln.
Die Entwicklungsumgebung.docx